



# 活動遊戲化模組說明

- 根據活動目標，選擇相對應的模組。
- 遊戲化設計、全員達標有感

## 步數、里程數、熱量模組

### 【挑戰五大洲 世界尋寶之旅】



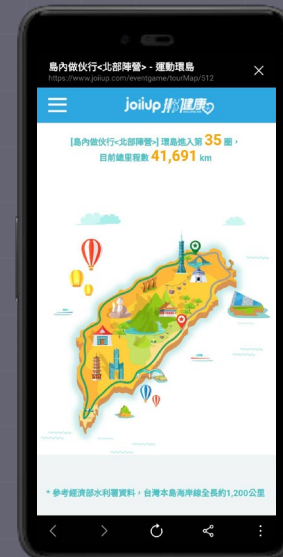
## 步數換算碳量模組

- 【拯救北極熊的家】
- 【碳訪森林祕寶】



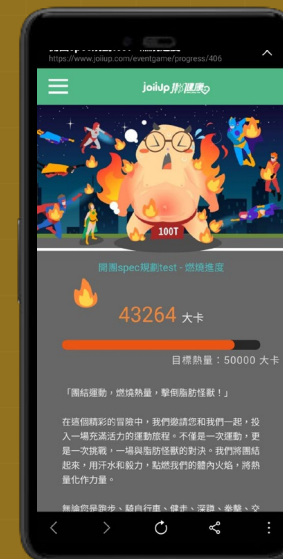
## 里程數模組

### 【環島圈數挑戰】



## 熱量模組

### 【卡洛里達標賽】



## 生理量測模組

### (搭配量測設備)

### 【減重減脂挑戰】



### 【增肌挑戰賽】





# 1.計步、里程數、熱量模組

## 【挑戰五大洲 世界尋寶之旅】



### 模組說明：

- 適用於計步、里程數、熱量活動。
- 顯示在個人賽是全體達標。
- 顯示在團體賽是不同隊伍達標。
- 根據成員加總數字解鎖五大洲的寶藏，基礎寶藏設定為**地標建築**，依序是台北101、雪梨歌劇院、紐約自由女神像、巴黎鐵塔、埃及金字塔。

註：須選擇確定一種達標活動：計步、里程數、熱量。



## 2.步數換算碳量模組

### 【拯救北極熊的家】



### 【碳訪森林祕寶】



### 模組說明：

- 適用於計步活動。
- 顯示在個人賽是全體達標。
- 顯示在團體賽是不同隊伍達標。
- 加總團體或隊伍所有人步數換算碳排量(碳吸存)之外：
  - ◆ 【拯救北極熊的家】步數換算減緩海冰消失速度。
  - ◆ 【碳訪森林祕寶】步數換算多少棵樹的年碳吸存。
- 明顯動畫效果：
  - ◆ 【拯救北極熊的家】北極熊會因冰量變多從害怕到開心。
  - ◆ 【碳訪森林祕寶】從樹苗到森林並且介紹碳吸存的樹種。



## 3. 里程數活動

### 【環島圈數挑戰賽】



➤ 動態連結：<https://www.joiup.com/eventgame/tourMap/34>

#### 模組說明：

- 適用於里程數活動，即GPS計算里程數像健行、跑步、自行車、登山、室內跑步等。
- 顯示在個人賽、團體賽都是全體達標。
- 加總團隊所有人的里程數，換算繞行台灣幾圈，下方會有10~40圈標記。

註：須選擇運動方案(方案B)，計步方案(方案A)不建議使用此模組。



## 4. 熱量模組

### 【卡洛里達標賽】



➤ 動態連結：<https://www.joiup.com/eventgame/progress/1210>

#### 模組說明：

- 適用於所有熱量活動，包括里程數、運動時間、有效熱量(搭配穿戴裝置)、JoiGym徒手訓練等等。
- 顯示在個人賽是單人達標 (全體達標另做設計)。
- 顯示在團體賽是全體達標。
- 加總團隊所有人運動的熱量，打擊脂肪怪獸從燃燒，到暈頭轉向。
- 紅色進度條的設定，讓目標具體化。

註：須選擇運動方案(方案B)，計步方案(方案A)不建議使用此模組。



# 5.生理量測模組

- 必配合串接量測設備。
- 如要看完整量測記錄，需加購人體儀錶板。

## 【減重減脂挑戰】

## 【增肌挑戰】



模組說明：完整量測記錄在人體儀錶板，可從JoiCare匯出Excel表。

- 適用於增肌量測、減重減脂量測，需配合生理量測設備。(全家寶、LEADTEK、OMRON、FORA、InBody、高登健康小站)
- 顯示在個人賽、團體賽都是單人達標。
- 活動期間第一筆量測數字為基準，隨著每次量測會以+ -顯示個人的數字相較於第一筆是增加還是減少，直到活動結束。
- 活動結束即是後測減前測的數據，方便結算。

# 活動遊戲化模組 活動對應整理



➤ 模組動態：<https://reurl.cc/nvDM5n>

	挑戰五大洲 世界尋寶之旅	拯救北極熊 的家	碳訪森林 祕寶	環島圈數 挑戰賽	卡洛里 達標賽	減重減脂 挑戰	增肌挑戰
適用個人賽	√	√	√	√	√	√	√
適用團體賽	√	√	√				
計步活動	√	√	√	√			
里程數活動	√			√			
卡洛里活動	√				√		
配合串接 量測設備						√	√

服務專線：0916163022 張玉舟專員

理服務信箱：joey\_chang@joiup.com